VILLAGE DES METIERS D'ANTAN - MUSEE MOTOBECANE

02100 St-Quentin

Fiche pédagogique réaliséé par l'école primaire d'application E.CORRETTE

Cycle 2	Le marchand de jouets du village	N°C2 / 2

Le marchand de jouets est situé au début du village. Pour le trouver, tu dois suivre le chemin suivant:

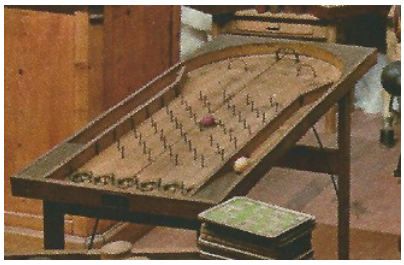
1) Tu passes devant le tonnelier.
2) Tu avances dans la rue de la Lavandière, tout droit.
3) Tu passes devant plusieurs boutiques.
4) Tu vois la boutique de la blanchisseuse.
5) Le marchand de jouets est juste après.

<u>Maintenant que tu l'as trouvé, tu peux bien observer et répondre aux questions suivantes :</u>

A) Dans la vitrine, combien y-a-t-il de chevaux de bois?

5 □ , 6 □ , 7 □ , ou 8 □ ?

B) Quel nom peux-tu donner à ces objets?



_____

_____

C) Il y a des jouets en différentes matières. Lesquelles?

_____-

Peux-tu dessiner un jouet en bois et un jouet en tôle et écrire leur nom?

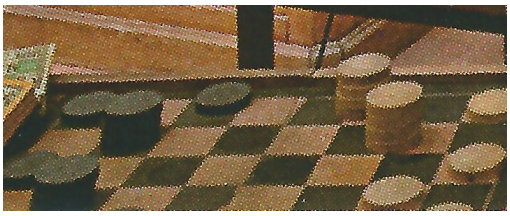
Un jouet en bois: _____

Un jouet en tôle: _____

D) As-tu reconnu des jeux de société? _____

Lesquels? _____

En voici deux. Peux-tu écrire leur nom?



_____

_____

E) Quels sont les jeux d'hiver?

_____

Peux-tu en dessiner deux et écrire leur nom.

_____

_____

F) Recopie le nom de la boutique:

_____

G) As-tu déjà vu ce nom de boutique à Saint-Quentin? _____

Où? _____

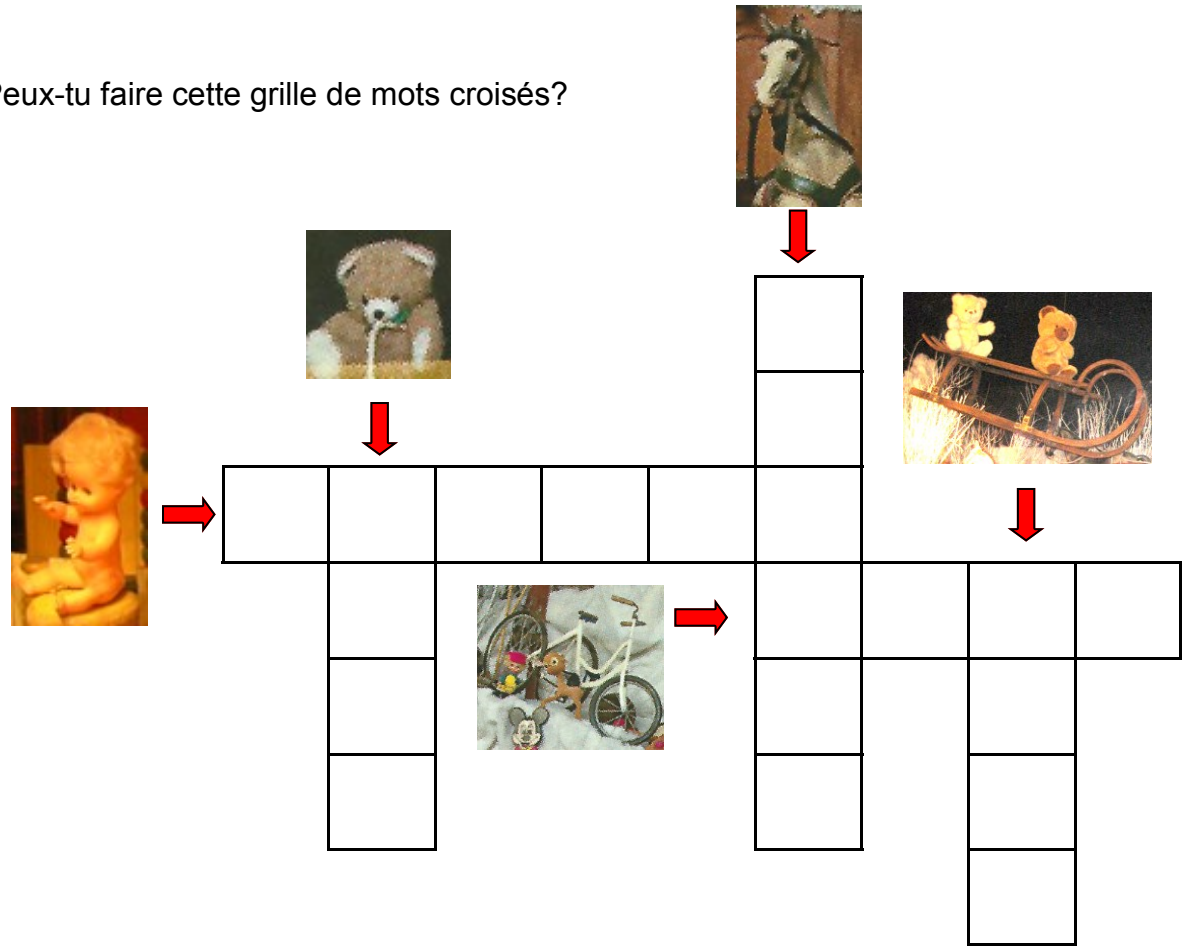
H) En quoi est la tête de ces poupées?

en plastique ○

en verre ○

en porcelaine ○

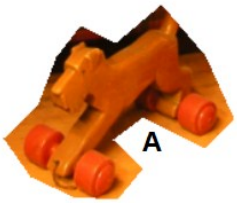
I) Peux-tu faire cette grille de mots croisés?



poupée ; vélo ; ours ; cheval ; luge

J) Les jouets disparus.

Quels sont les jouets manquants sur cette photo? Attention, il y a un intrus.



A

B

C

D

E

H) Dessine le jouet que tu aimerais avoir. Ecris son nom et dis pourquoi il te plaît tant.

Ce jouet me plaît et j'aimerais l'avoir car

_____

_____

_____

_____

_____

_____